

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-311129

(43)Date of publication of application : 07.11.2000

(51)Int.Cl.

G06F 13/00
G06F 3/12
G06F 15/16
G06F 15/177

(21)Application number : 2000-079686

(71)Applicant : HEWLETT PACKARD CO <HP>

(22)Date of filing : 22.03.2000

(72)Inventor : SIMPSON SHELL S
CLOUGH JAMES
GARTNER M SCOTT

(30)Priority

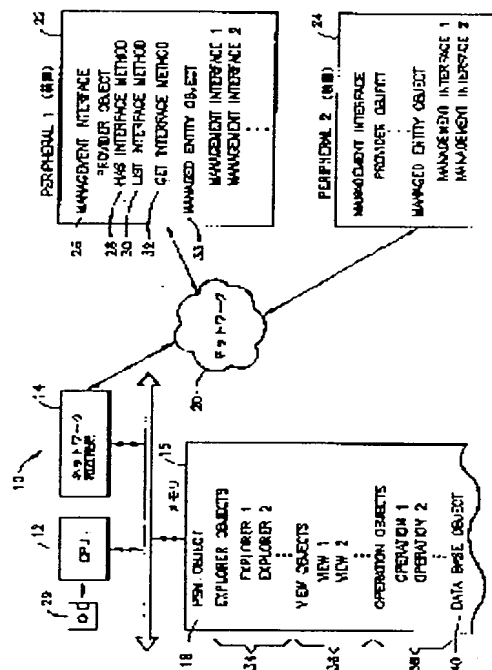
Priority number : 99 298590 Priority date : 23.04.1999 Priority country : US

(54) PERIPHERAL DEVICE MANAGEMENT SYSTEM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To interact with devices of different types of a peripheral system by actuating an interface provider object so as to restore a management interface permitting access to information regarding an object device to be managed.

SOLUTION: A client computer 10 is equipped with a CPU 12, a network interconnection module 14, and a memory 16 which has a PSM object 18. Peripheral devices 22 and 24 to be managed by the client computer 10 are provided with management interface provider objects 26, each of which are enabled to access one or more MIs(management interface) which makes it possible to retrieve information regarding the roles of the respective peripheral devices 22 and 24.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

FP05127-IDS

(11) Publication number : Japanese Patent Laid-Open No. 2000-311129

(43) Date of publication of application : November 7, 2000

[0008]

Network software must interact with physical devices that are connected to the network. In the past this has been accomplished by describing a physical topology and assigning each machine a name. However, since physical topologies vary from site to site, software deployed at many locations cannot be described in this way. This invention, rather than specifying particular machines, uses a logical topology that describes the roles (or services) that machines play/provide. Examples of roles that machines play in peripheral system management (PSM) software embodying the invention are given below:

*Management Client Machine: the role of a machine that presents a user interface for PSM software. For example, the role of management client is performed by whatever machine runs a web browser that is used to access a network administration program.

*Management Server Machine: the role of a machine that provides logic for PSM software. For example, the server machine on which a network administration program is installed performs the role of a management server machine.

*Peripheral Client Machine: the role of a machine making use of services provided by a peripheral. An end-user workstation making use of a printer is an example of a peripheral client machine.

*Peripheral Server Machine: the role of a machine mediating access to the services provided by a peripheral device. A Windows NT (a trademark of the Microsoft Corporation) machine that shares its printers is an example of a peripheral server machine.

*Peripheral Machine: the role of a machine that serves as a peripheral. Printers and scanners are examples of peripheral devices.

*Peripheral Directory Machine: the role of a machine that provides a service used to find peripheral machines and peripheral server

machines.

[0019]

FIG. 1 illustrates a typical ME object with references to MIs that enable retrieval of feature information of the device that provides the role represented by the ME. Each MI contains one or more functions, some of which may enable retrieval of information from the device and others of which may enable the associated device to perform a function. Again, it is to be recalled that the ME corresponds to a role performed by a device, and not necessarily to the device as a whole--unless the device only performs one role.

[0038]

InstallFont Operation

Consider the following interface used to manage true type fonts:

[0039]

[Description 1]

interface TrueTypeFontManagement:

Management Interface

```
{ void Add( Font f); void FontList List( ); void Remove(FontListElement f); };
```

[0040]

Now, consider a peripheral systems management application that installs fonts on end-user machines (e.g., PCs) and printers. Such an application can be constructed using an Operation that installs a font on a machine supporting the TrueTypeFontManagement interface. The application simply identifies all the MEs supporting the TrueTypeFontManagement interface, configures the InstallFont Operation with the desired font file, and invokes the Operation on the MEs identified earlier.

[0041]

AssignSequentialNetworkAddresses Operation

When changing a physical network from one subnet to another, it is necessary to renumber all the devices on the physical network. Network administration programs support mechanisms for reassigning network addresses sequentially to all the devices (managed by those applications) on the physical network. This can be accomplished using an Operation. Such an Operation is configured with a range of network addresses. The peripherals to renumber are then selected by the application (with or without user intervention depending on the application). Finally, the AssignSequentialNetworkAddresses Operation is invoked on the previously selected collection of peripheral MEs.

[0042]

Views

Definition

A View is an object that displays a collection of MEs using MIs. Each ME in the collection being displayed must support the MIs required by the View. Views have state and can be configured. A View is much like an Operation, except instead of operating on the supplied MEs, the MEs are displayed. A View can be broken into three parts: state, configuration, and display. The state keeps track of the current configuration and does not have a user interface. The configuration is similar to a configuration applet for an Operation. It is responsible for presenting a user interface that allows the state to be modified. The display is responsible for displaying a collection of MEs. The order of MEs may or may not be important depending on the View. Some Views may ignore the order of MEs in a collection and simply display the top three "interesting" MEs (and summarize the rest). Others might display all MEs in the order provided in the collection. More than one instance of a View can exist at the same time, with a different state.

[0043]

EXAMPLES

Consumables View

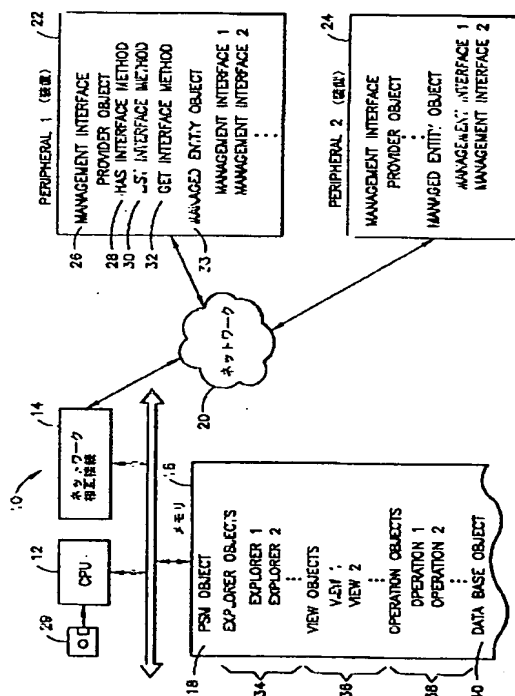
It is costly when a printer runs out of toner. Because users are often

untrained, changing a toner cartridge takes longer than if a technician replaced the cartridge. Untrained users can also accidentally damage the printer. To address this problem, it is useful to have a means of finding out which printers are almost out of toner, so the toner can be replaced before it is exhausted. This is accomplished using a View. Such a View displays printers below a certain toner threshold, ordered from least to most amount of toner. By changing the low toner threshold, the user can vary the number of printers displayed. All printers are displayed if the low toner threshold is set to 100%.

[0044]

Scanner View

This View displays MEs of a specific type. A View can be created for printers and would show the maximum number of pages per minute that the printer could deliver. A View for scanners can have a field indicating whether the scanner supports color. Accordingly, Views can be created to support specific types of MEs and display fields that make sense for that type.



【特許請求の範囲】

【請求項1】管理コンピュータが周辺システムの装置を管理することを可能にするシステムであって、管理対象装置の各々が、必ずしも上記管理コンピュータではないコンピュータのため1つまたは複数のサービスを提供すると共に、インタフェース・オブジェクトに関するメソッドが実行されることを可能にする管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを記憶し、上記サービスの各々が、1つまたは複数の管理インタフェースに対する参照を含む関連する管理対象エンティティ・インタフェースを有し、上記管理インタフェースの各々が、上記管理対象エンティティによって表され、上記管理対象装置によって実行される上記サービスの機能に関する情報を提供するかまたは上記管理対象装置が関数を実行することを可能にするか少なくともいずれかを実行する1つまたは複数のメソッドを備え、上記管理コンピュータが、上記管理対象装置の各々との通信を可能にする入出力手段と、エクスプローラ・オブジェクトを記憶するメモリと、管理対象装置のサービスに関するユーザ照会にตอบสนองして、上記管理対象装置のサービスに対応する管理対象エンティティを決定するため上記エクスプローラ・オブジェクトを起動し、また、上記照会に関連し上記管理対象装置に関する情報へのアクセスを可能にするかまたは上記管理対象装置が上記照会に関連する関数を実行することを可能にする上記管理対象エンティティに関連する管理インタフェースを復元するため上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを起動するプロセッサ手段と、を備える、周辺装置管理システム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、周辺システムの管理に関するもので、特に、オブジェクト・インタフェースを利用する周辺システム管理に関するものである。

【0002】

【従来の技術】周辺システムの管理は、周辺システムを構成する装置の構成、それら装置の状態の取得およびそれら装置からのイベントの受領を伴う。それら装置の能力は広範囲にわたり、また、それら装置と対話するため使用される通信プロトコルもまた広範囲にわたる。周辺システムを管理するソフトウェアは、この多様性に対応しなければならない、その結果しばしば非常に複雑である。周辺システムという用語は、本明細書において使用される場合、プリンタ、スキャナ、サーバ、多機能装置およびパーソナル・コンピュータのような周辺クライアントを含む。

【0003】周辺装置、周辺サーバおよび周辺クライア

ントの新しいモデルが絶えず業者から出荷されるので、それは、周辺システム管理ソフトウェア・システムの開発者に一層の挑戦を与える。そのようなソフトウェアは、そのような新しい装置と新しい装置機能をサポートするため絶えず修正されなければならない、そのため、ソフトウェアの複雑性が一層増大する。周辺装置、周辺サーバおよび周辺クライアントによって提供される能力はそれらのそれぞれの構成によって変わる。ハードディスクのような資源が追加または削除されると、周辺システム管理は、そのような能力変更を取り扱わなければならない、そのため周辺システム管理ソフトウェアの複雑性が一層増大する。

【0004】以下の記述において、周辺システム管理はその英語表現の"peripheral system management"を略称してPSMと呼称される場合がある。PSMアプリケーションは、エンドユーザが各装置に同一のコマンドを繰り返して発信するのではなく単一のコマンドを使用して装置の集合に対してオペレーションを実行することを可能にする。例えば、PSMアプリケーションは、単一のコマンドの使用を通して装置の集合にアドレスを再割り当てするが、そのような装置の新しい能力には対処しない。また、PSMアプリケーションは、典型的には、管理対象装置の集合を表すユーザ・インタフェース・エレメントを表示する。このインタフェースを通して、ユーザは同時にいくつかの装置に対する管理活動を実行することができる。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】一般的に、このインタフェースは、拡張性がなく、PSMアプリケーションが複数装置を表示する方法を大幅に変更する能力を備えていない。対照的に、PSMアプリケーションは、装置設計者が装置をサポートする方法をカスタマイズする"アプレット"(すなわち小さいプログラム)の拡張を行うことを可能にする。ユーザが個々の装置を管理する要求を示す時、ユーザに装置固有のユーザ・インタフェースを提示するためアプレットが使用される。装置設計者が個々の装置を見る方法を拡張することができる場合と同様の方法で、装置の集合が提示される方法の変更を可能にする必要性が存在する。このように、必要とされる周辺システム管理システムは、周辺システムにおける複数のタイプの装置と対話することができ、同じ能力を備える装置グループに対して作用することができ、システムの1つのエレメントが特定の能力を備えているか否かを判断することができ、新たに組み込まれた能力に対してカスタマへの出荷の前および後いずれにおいても対処することができ、装置グループが提示される方法の変更に対処することができ、かつ、周辺装置システム・エレメントの能力を実行時に付与または削除することができるように十分に動的な周辺システム管理システムである。

【0006】

【課題を解決するための手段】発明の課題を解決するため、管理コンピュータが周辺システムの装置を管理することを可能にするシステムが提供される。該システムにおいて、管理対象装置の各々は、必ずしも上記管理コンピュータではないコンピュータのため1つまたは複数のサービスを提供すると共に、インタフェース・オブジェクトに関するメソッドが実行されることを可能にする管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを記憶し、上記サービスの各々は、1つまたは複数の管理インタフェースに対する参照を含む関連する管理対象エンティティ・インタフェースを有し、上記管理インタフェースの各々は、上記管理対象エンティティによって表され、上記管理対象装置によって実行される上記サービスの機能に関する情報を提供するかまたは上記管理対象装置が関数を実行することを可能にするか少なくともいずれかを実行する1つまたは複数のメソッドを備える。また、上記管理コンピュータは、上記管理対象装置の各々との通信を可能にする入出力手段、エクスプローラ・オブジェクトを記憶するメモリ、および、管理対象装置のサービスに関するユーザ照会に応答して、上記管理対象装置のサービスに対応する管理対象エンティティを決定するため上記エクスプローラ・オブジェクトを起動し、また、上記照会に関連し上記管理対象装置に関する情報へのアクセスを可能にするかまたは上記管理対象装置が上記照会に関連する関数を実行することを可能にする上記管理対象エンティティに関連する管理インタフェースを復元するため上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを起動するプロセッサ手段を備える。

【0007】本発明は、コンピュータが周辺システムの複数エレメントを管理することを可能にする。複数エレメントの各々は該コンピュータのため1つまたは複数のサービスを提供する。各周辺装置またはエレメントは、各サービスについて関連した“管理対象エンティティ”データ構造を持つ。“管理対象エンティティ”はその英語表記“managed entity”の頭文字を取って以下“ME”と略称される。各MEデータ構造は、1つまたは複数の“管理インタフェース”オブジェクトに対する参照を含む。“管理インタフェース”はその英語表記“management interface”の頭文字を取って以下“MI”と略称される。MIオブジェクトは、MEの機能に関する情報を提供し、MEを含む装置が1つの機能を実行することを可能にする1つまたは複数のメソッドから構成される。該コンピュータは、周辺システム装置の各々との通信を可能にする入出力モジュールおよびエクスプローラ・オブジェクトを記憶するメモリを含む。該コンピュータにおけるプロセッサは、周辺装置に関するユーザ照会に応答して、(i)その周辺装置に対応するMEを決定するためエクスプローラ・オブジェクトを起動し、(ii)その周辺装置、その活動およびユーザの照会に関連する情報および諸メソッドを含むMEに関連するMIオブジェクトを復元するた

めインタフェース・プロバイダ・オブジェクトのメソッドを起動する。

【0008】

【発明の実施の形態】ネットワーク・ソフトウェアは、ネットワークに接続している物理装置と対話しなければならない。過去においては、これは、物理的トポロジを記述して各マシンに名前を割り当てることによって達成された。しかし、物理トポロジはサイトごとに変わるので、多数の位置に展開されるソフトウェアはそうのように記述されることができない。本発明は、特定のマシンを指定するのではなく、マシンが演ずるまたは提供する役割またはサービスを記述する論理トポロジを使用する。本発明を実施する周辺システム管理(PSM)ソフトウェアにおいて、マシンが演ずる役割の例は次の通りである。

*管理クライアント・マシン：PSMソフトウェアのためユーザ・インタフェースを提供するマシンの役割。例えば、管理クライアントの役割は、ネットワーク管理プログラムにアクセスするために使用されるウェブ・ブラウザを実行させるどのようなマシンによっても演じられる。

*管理サーバ・マシン：PSMソフトウェアのため論理を提供するマシンの役割。例えば、ネットワーク管理プログラムが導入されているサーバ・マシンは管理サーバ・マシンの役割を実行する。

*周辺クライアント・マシン：周辺機器によって提供されるサービスを利用するマシンの役割。プリンタを利用するエンドユーザ・ワークステーションは周辺クライアント・マシンの1例である。

*周辺サーバ・マシン：周辺装置によって提供されるサービスに対するアクセスを調停するマシンの役割。プリンタを共有するウィンドウズ(登録商標)NTマシンは周辺サーバ・マシンの1例である。

*周辺マシン：周辺機器の役をつとめるマシンの役割。プリンタおよびスキャナは周辺装置の例である。

*周辺ディレクトリ・マシン：周辺マシンおよび周辺サーバ・マシンを見つけ留ために使用されるサービスを提供するマシンの役割。

【0009】1つの物理マシンが複数の役割を実行し複数のサービスを提供することができる点注意する必要がある。例えば、中央サーバは、管理サーバ・マシン(ネットワーク管理プログラムが導入されているマシン)と周辺サーバ・マシン(例えばプリント・サーバ)の両方の役割を果たすことができる。本発明を取り入れる周辺管理ソフトウェアは、周辺機器に関連するMEを検出、構成、表示、修正および監視することができる。MEは、装置の役割および装置が提供するサービスがそれを通して管理されることができるソフトウェア・オブジェクトである。上述のように、単一の装置は複数の役割を持つことができるので、複数MEに関連づけられることができる。

【0010】管理対象エンティティ(ME)の特徴

- ・MEは、管理対象をモデル化するために使用されるアーキテクチャ・アブストラクトである。
- ・MEは、エクスプローラのアーキテクチャ・アブストラクトによって発見される。
- ・MEは、データベースのアーキテクチャ・アブストラクトによって構成される。
- ・MEは、ビューのアーキテクチャ・アブストラクトによって表示される。
- ・MEは、オペレーションのアーキテクチャ・アブストラクトによって修正される。
- ・MEは、イベント(Event)および行動(Action)のアーキテクチャ・アブストラクトを使用して監視される。

【0011】以下の説明から理解されることであろうが、上記識別されたアブストラクトの各々は、古典的な意味において“変数”の状態を維持し、1つまたは複数のメソッドでその動作を実行するソフトウェア・オブジェクトとして構成される。以下に記述される種々のオブジェクトによって、本発明を取り入れるPSMソフトウェアは、システムおよびソフトウェア修正の適応に対する大幅な柔軟性を与えられる。

【0012】管理対象エンティティ(ME)定義

MEは、周辺管理問題ドメインにおいてユーザが認識できるエレメントを表すオブジェクトである。MEは、1つまたは複数の管理インタフェース(MI)の集合を提供する。MIは、MEと対話(またはMEを識別)するために使用される1つまたは複数の関数セットである。

【0013】プリンタを管理する責任があるユーザは、プリンタ、プリント・サーバおよびプリント・クライアントの存在を認識する。PSMソフトウェアの有無にかかわらず、このユーザは、問題を解決するため、これらのエレメントの各々と対話する。同じこのユーザは、スプーラの詳細なアーキテクチャについて知識をたぶん持たないであろう。ポート・モニタまたはプリント・プロセッサの存在もおそらくそのようなユーザと無関係であろう。問題を解決する際、このユーザは、よく知っているエレメントだけに関心を持つ。そのようなよく知られていて容易に認識されるエレメントが、PSMソフトウェアにおいてユーザが見つけることを期待する管理の基本単位である。このような管理の基本単位を表すオブジェクトがMEと呼ばれる。

【0014】これら管理基本単位の各々は、付加的エレメントに再分割される。例えば、プリント・サーバはスプーラから構成され、更にこのスプーラがドライバ、ポート・モニタおよびプリント・プロセッサのように一層多くのエレメントから構成される。これらのエレメントの各々が管理される必要があるにもかかわらず、それらは典型的にはプリント・サーバの管理という文脈において管理される。ユーザは、プリント・サーバと対話する

ことによって特定のプリント・サーバ上のドライバをアップグレードする。

【0015】MEによって提供されるMIの集合は拡張性がある。例えば、プリンタは、たたえ対象となるインタフェースがPSMソフトウェアにすでに認識されていないとしても、(追加または削除のような)プリンタの機能を管理するためのインタフェースを提供することができる。インタフェースを使用するため、オペレーションおよびビュー・オブジェクトが提供される(後述)。また、MEによって提供されるMIの集合は動的である。MI集合は実行時に修正されることができる。MEの変更に対する資源が使用可能であれば、そのMEによって提供されるMIは変わることができる。例えば、プリンタがハードディスクを持つことも持たないこともある。ハードディスクの存在が大容量記憶フォントを管理することが可能か否かを左右するので、ハードディスクが使用可能でなければ、大容量記憶フォントの管理に関連するMIは提供されない。

【0016】特定のMEによってサポートされるMI(およびそれらMIが含む関数)は実行時に照会されることができる。MIを照会するアプリケーションは、必ずしもそれらMIを使用する方法を知る必要はない。むしろ、アプリケーションは、各MEがどのMIを提供し、どのMIがこの情報を使用してこれらインタフェースを理解するコンポーネントとMIを一致させるか単に追跡することができる。例えば、フォントを管理するために使用されるMIについて何も知らないアプリケーションでも、フォント管理インタフェースを必要とするオペレーションをそのインタフェースを供給するMEと一致させることができる。

【0017】管理インタフェース

通常、1つのオブジェクトは、単一の静的インタフェースを持つ。しかしながら、1つのインタフェースだけを持つということは、オブジェクトの能力が変更される都度インタフェースが修正されなければならないことを意味する。同じインタフェースの複数のバージョンを持つことは混同をもたらす。本発明において、複数インタフェースを持つ1つのMEは、各々が管理インタフェース(MI)と呼ばれる1つまたは複数のオブジェクトによって表現されることを保証することによって、上記の問題点が回避される。MIは、MEの特定の能力とインタフェースする1つまたは複数のメソッドを含む。従って、他の個々のオブジェクトはこれらMIを再使用することができる。更に、これらMIは再コンパイルなしに実行時に出し入れができる。

【0018】MIの細分性は、それらの有用性に影響を及ぼさない設計決定である。MIは、無関係な関数からなる比較的大きいセットであろうが、あるいは密接に関係する関数からなる小さいセットであろうが、どのようなセットをも含むことができる。例えば、すべての新し

いLaserJetプリンタにおいて見出される機能のための関数を含むNewLaserJetと呼ばれるMIを定義することができる(LaserJetはヒューレット・パッカード社の商標である)。また、同じ関数セットを、“ChangeOnlineState”(オンライン状態変更)および“PrintTestPage”(テスト・ページ印刷)のような特定の機能に関連するいくつかのMIに置くことができる。複数継承を使用していくつかの細かいインタフェースから粗いインタフェースを組み立てることによって、一層細かい細分性インタフェースおよび一層粗い細分性インタフェースの両方をサポートすることが可能である。粗い細分性インタフェースの使用は少ないコードですむが、細かい細分性インタフェースは、典型的には、理解が一層容易であり一層大きな拡張性を提供する。

【0019】図1は、当該MEによって表される役割を提供する装置に関する機能情報の取り出しを可能にする複数MIに関連づけられた典型的なMEオブジェクトを示している。各MIは、1つまたは複数の関数を含み、それら関数の一部は、装置からの情報の取り出しを可能にし、その他の関数は、関連装置が関数を実行することを可能にする。上述のように、MEは、ある装置によって実行される役割に対応し、その装置が1つの役割だけを実行しない限り必ずしも全体としてその装置に対応しない。

【0020】図2の継承流れ図は、複数MIがどのようにMEに関連するかを示す統一モデル化言語流れ図である。MEボックスをMIおよびManagementInterfaceProviderボックスに接続する矢印は、継承を表す。具体的には、プログラムがコンパイルされる時、継承は、継承されるインタフェースのすべてのメソッドをMEオブジェクトが実施することを指示する。MEオブジェクトは、MIプロバイダとMI自身の両方である。図2に示されているManagementInterfaceProvider(管理インタフェース・プロバイダ)オブジェクトは、PSMソフトウェアによって利用される3つの関数を含む。関数“HasManagementInterface()”は、MEが指定されたMIにボインタを戻すことができるか否かを決定する。関数“GetManagementInterface()”は、関連MEに関する情報を取り出すためまたはめに何らかの関数を実行させるために利用されるべきMIを戻す。関数“GetManagementInterfaceList()”は、関連するMIのリストを返す。

【0021】図3は、Peripheral(周辺機器)、PeripheralServer(周辺サーバ)およびPeripheralClient(周辺クライアント)など異なる種類のMEを示している。それらは、プリント・パスの一部であるという共通の関係を識別するためPrintPathManagedEntity(プリント・パス管理対象エンティティ)から導出されている。図3は、完全な図であることを意図されてなく、他の種類のMEを含むことが可能である。例えば、プリンタは、ページを折り重ね、封筒に詰め込む第3者アドオン出力ピンを

持つことができる。そのような装置は、プリンタを表示しているMEとは別のMEであることができる。MIは他のMIから導出されることができる。導出されたMIがMEによってサポートされる時、そのMEは、その導出されたMIの親のMIをサポートしなければならない。多くのコンポーネント技術がインタフェース継承をサポートするので、親インタフェースの提供は通常容易である。

【0022】図4は、典型的な管理対象エンティティ・クラスが導出される方法の1つの例を示している。図4は、ChangeOnlineStateおよびPrintTestPageという(MEではない)2つの管理インタフェースを含む、LaserJet2000およびLaserJet2001は必ずしもユニークなMEとして定義される必要はない。それらは、単にプリンタMEとして定義されることができ、サポートされる他のどのようなMIをも提供することができる。

【0023】MEの位置

MEオブジェクトは、次の3つの場所のうちの1つに配置することができる。

- ・それが表すマシンの範囲内に埋め込まれる(以下に例が示される)。
- ・それが表すマシンに直接接続されるマシンに配置される。
- ・管理サーバ・マシンの範囲内に配置される。

【0024】MEオブジェクトを埋め込む主な利点は、既存のプロトコルに対する依存性の排除である。MEオブジェクトが装置に埋め込まれるとすれば、そのMEオブジェクトはその装置と装置固有の形態で対話することができる。埋め込まれたMEオブジェクトを持つすべての既存の周辺機器を改造することは実際的でないので、MEオブジェクトを管理サーバ・マシンに配置すれば、MEオブジェクトは既存のプロトコルを使用して通信することができる。これは、管理サーバ・マシンの範囲内にオブジェクトを配置する主要な利点である。直接接続されたマシンにMEを配置する主要な利点は、周辺機器がネットワークに接続されていない状況を克服することができる点である。分散型コンポーネント技術はネットワーク接続性を必要とするので、直接接続されたマシン上のMEは、ネットワーク経由のアクセスが不可能な直接接続された装置のプロキシの役割をつとめなければならない。

【0025】MEの位置は時間経過と共に変わり得る。IPアドレスで構成されなかった埋め込みMEを持つ周辺機器を考察すると、IPアドレス(または他のなんらかのネットワーク・プロトコル・サポート)がなければ、埋め込みMEと通信することは不可能である。この状況に対処するため、管理サーバ・マシン上にプロキシMEが作成される。このプロキシMEは、埋め込みMEによって提供されるすべてのインタフェースをサポートしないが、IPアドレスがセットされることを可能にす

るインタフェースをサポートする。IPアドレスがセットされた後、埋め込みMEが、管理サーバ・マシン上に配置されたMEプロキシを置き換える。データベースおよびエクスプローラ・アブストラクト(後述)は、MEを作成し置き換える責任を持つ。

【0026】エクスプローラ 定義

エクスプローラは、MEに対応する装置を発見し、(必要に応じて)これらの装置に対応するMEを作成し、それらを追跡するために使用されるデータベースにME参照を送り届けるオブジェクトである。エクスプローラは、状態を持ち、構成されることができる。

【0027】オペレーションおよびビューは、装置と直接対話せず、もう1つのオブジェクトMEと対話する。これは、特定の装置と通信する方法を知ることからオブジェクトを解放する。なぜなら、MEアブストラクトの種々の実施形態がそのような知識をカプセル化するからである。MEは、それらが表す装置に埋め込まれるか、あるいは、他のなんらかのマシン(すなわちプロキシ)に配置される。埋め込まれたMEは、それらが位置する装置がブートされる時、インスタンス化される。埋め込まれないMEは、それらが表す装置が発見されるまで、存在しない。装置が発見される時、適切なタイプのMEがインスタンス化される(適切なタイプは発見の間に行われる装置の照会によって決定される)。

【0028】プリンタ役割を実行するMEのため1つのエクスプローラ、スキャナ役割を実行するMEのため1つのエクスプローラというように、異なるMEを発見するため異なるエクスプローラが提供される。エクスプローラは、装置を単に発見し、必要に応じてMEを作成し、MEをデータベース・アブストラクトに渡す。MEに対応する数百種類の装置があり、更に年々多数が加えられる。この状態に対処するため、エクスプローラは、特定の装置タイプに対応するMEを作成する方法を決定するため、装置タイプをME作成プロシージャにマップするテーブルを使用する。MEは通信メカニズムをカプセル化するので、特定タイプの装置が接続される方法に従って異なるタイプのMEが作成される。例えば、直接接続されるレーザー・プリンタは、ネットワークに接続するレーザー・プリンタとは異なるタイプによって表されることができる。ネットワーク装置を発見する場合とは異なるタイプのエクスプローラが直接接続装置を発見するために使用されるので、そのエクスプローラは、MEを構築する異なるME作成プロシージャを利用する。

【0029】MEをインスタンス化する特定の方法を上述したが、上述の方法はMEインスタンス化の単なる1例に過ぎない点は特に注意されるべきことであろう。各エクスプローラは、MEをインスタンス化するそれ自身のメカニズムを自由に実施することができる。実際、既存のME(例えば装置の範囲内に埋め込まれたME)を発

見する時、エクスプローラは、MEを全くインスタンス化しない(装置がブートした時それらはすでにインスタンス化されているので)。

【0030】エクスプローラの例: LocalIPSubnetExplorer

最大の関心を持つ装置がローカルのサブネットに配置されている装置であることが多い。これらの装置はネットワーク管理プログラムによって発見されることができ、データベースのためのレコードの生成の代わりに、適切なタイプのMEが作成される。

【0031】DirectConnectExplorer: すべてのローカル・ポートに直接接続された装置がないか検出し、検出に基づいて、直接接続された装置のプロキシのはたらきをする適切なタイプのMEを作成するエクスプローラが作成される。

【0032】ServerExplorer: サーバからMEを"発見する"エクスプローラが作成される。日常的ルーチンとして発見を実行するサーバがすでに存在する環境においてそのようなエクスプローラが使用される。これは、ネットワーク・トラフィックを減らしてパフォーマンスを向上させるため使用されることができる。

【0033】ManagedEntityExplorer

ネットワーク上のあらゆるMEを発見することは適切ではない。多くのMEは、管理サーバに配置されるプロキシであり、その管理サーバ上の管理アプリケーションのためだけに使用されるように意図されている。しかしながら、遠隔周辺管理ソフトウェアによって使用される意図をもって周辺機器の範囲内に埋め込まれているMEもある。PSMソフトウェアは、COBRA(Common Object Request Broker Architecture)のような既存の名前付けサービスを使用して発見することが適切でないMEを発見することなく、発見することが適切なMEを発見することができる。ME自体は、それらが外部的にアクセスされるべきか否かを知っているので、名前付けサービスに名前を登録することができるので、遠隔に配置することが可能である。この解決策は、ネットワーク上に単一の名付けサービスが確立されることを必要とする。もう1つの解決策は、別のプロトコル(例えばSNMP)を使用して装置を発見し、そのプロトコルの属性を使用して装置に埋め込まれたMEを識別するものである。基礎をなすプロトコルの各々が埋め込まれたMEの発見を助けるため異なるエクスプローラを必要とするが、名前付けサービスを備えることは避けられる。

【0034】オペレーション

定義

オペレーションは、MIを使用するMEの集合に作用するオブジェクトである。作用される集合における各MEは、オペレーションによって必要とされるMIをサポートしなければならない。オペレーションは、状態を持ち、構成されることができる。

【0035】新しいMIが定義されると、それらのMIを使用する新しいオペレーションが定義されることができる。PSMアプリケーションは、一般に、特定のオペレーションについての特定の知識なしに、オペレーションをサポートすることができる。1つのオペレーションは、それが作用するMEからの一定のMIを必要とする。1つのオペレーションは、複数のMIを必要とすることができるが、少なくとも1つのMIを必要とする。オペレーションに従って、集合における1つのMEの順序が有意であることもそうでないこともある。例えば、MEの集合にIPアドレスを割り当てるオペレーションの場合、順序は重要である。しかし、ファームウェアをアップグレードするために使用されるオペレーションの場合順序は重要でない。

【0036】オペレーションは、構成可能なものもそうでないものもあり得る。単に状態をオンラインに変更するオペレーションは、構成を全く必要としない。構成可能なオペレーションに関して、そのタイプのオペレーションを構成する方法を知っているアプレットが提供される。アプレットは、状態が修正されることを可能にするユーザ・インタフェースを提供する責任を持つ。そのようなアプレットは、管理クライアント・マシン上で実行され、メソッドを起動することによってオペレーションを構成する。1つの好ましい実施形態において、アプレットはJavaで書かれる。

【0037】例
オンライン・オペレーション

図4のクラス階層に示されているChangeOnlineStateというMIを参照すれば、このMIは、このMIをサポートしているMEのオンライン状態が変更されることを可能にする。オンライン状態がオンラインであることを保証するため、“ChangeOnlineState”MIを使用するオペレーションが構築される。オンライン・オペレーションは、すべてのプリンタを定期的にオンラインに復元する管理アプリケーションを構築するため使用することができる。

【0038】InstallFontオペレーション
ツール・タイプ・フォントを管理するために使用される次のようなインタフェースを考察する。

【0039】

【表1】

```
interface TrueTypeFontManagement:
ManagementInterface
{
    void Add( Font f);
    void FontList ListO;

    void Remove(FontListElement f);
};
```

【0040】ここで、エンドユーザ・マシン(例えばP

C)およびプリンタ上にフォントを導入する周辺システム管理アプリケーションを考察する。そのようなアプリケーションは、TrueTypeFontManagementインタフェースをサポートするマシン上にフォントを導入するオペレーションを使用して構築されることができる。アプリケーションは、単にTrueTypeFontManagementインタフェースをサポートするすべてのMEを識別し、所望のフォント・ファイルに関するInstallFontオペレーションを構成し、識別されたMEに対するオペレーションを起動する。

【0041】AssignSequentialNetworkAddressesオペレーション

1つのサブネットから他のサブネットへ物理ネットワークを変更する時、物理ネットワーク上のすべての装置の番号を再割り当てする必要がある。ネットワーク管理プログラムは、物理ネットワーク上の(そのようなアプリケーションによって管理されている)すべての装置にネットワーク・アドレスをシーケンシャルに再割り当てするメカニズムをサポートする。これは、オペレーションを使用して達成される。そのようなオペレーションはネットワーク・アドレスの範囲を用いて構成される。次に、番号を再割り当てされるべき周辺機器が、(アプリケーション次第でユーザの介入があることもないこともあるが)アプリケーションによって選択される。最後に、選択された周辺機器MEの集合に対して、AssignSequentialNetworkAddressesオペレーションが起動される。

【0042】ビュー
定義

ビューは、MIを使用するMEの集合を表示するオブジェクトである。表示されている集合における各MEは、ビューによって必要とされるMIをサポートしなければならない。ビューは、状態を持ち、構成されることができる。ビューは、オペレーションとほとんど同じであるが、オペレーションが与えられたMEに対して作用するのに対して、ビューはMEを表示する点が相違する。ビューは、状態、構成および表示という3つの部分に分解される。状態は、現在の構成を追跡し、ユーザ・インタフェースを持たない。構成は、オペレーションのための構成アプレットと同様である。構成は、状態が修正されることを可能にするユーザ・インタフェースを提示する責任を持つ。表示は、MEの集合を表示する責任を持つ。MEの順序は、ビューによっては、重要であることも、そうでないこともある。一部のビューは、集合におけるMEの順序を無視して、単に上述の3つの関係MEを表示する(残りはまとめられる)。別のビューは、集合に与えられる順序ですべてのMEを表示する。異なる状態を持つビューの複数のインスタンスが同時に存在することができる。

【0043】例

消耗品ビュー

プリンタがトナーを使い果たす時時間がかかる。ユーザが訓練されていないことが多いので、トナー・カートリッジの交換は、技術者がカートリッジを取り替える場合より長い時間を要する。また、訓練されていないユーザは、プリンタを偶然傷つけることがある。この問題に対処するため、使い果たす前にトナーを交換することができるように、どのプリンタがトナーを使い果たそうか検出する手段を持つことは役立つ。これは、ビューを使用して達成されることができる。そのようなビューは、一定のトナーしきい値より下のプリンタを、トナーの量の少ないものから多いものへの順番で、表示する。トナーしきい値を変更することによって、ユーザは表示されるプリンタの数を変えることができる。トナーしきい値が100%にセットされると、すべてのプリンタが表示される。

【0044】スキャナ・ビュー

このビューは、特定のタイプのMEを表示する。プリンタに関してビューを作成することができる。このビューは、プリンタが印刷する分あたりの最大ページ数を示す。スキャナの場合、このビューは、スキャナがカラーをサポートするか否かを標示するフィールドを持つ。このように、特定タイプのMEをサポートしそのタイプにとって意味のあるフィールドを表示するビューを作成することができる。

【0045】マップ・ビュー

マップで構成され、マップ上の位置に従ってMEを表示するビューを構築することができる。MEの位置は、マップ・ビューの状態を含む位置ファイルから導出される。ビューが状態を持つので、ユーザとビューの間の通信から派生する情報を記憶するためその状態を使用することができる。

【0046】データベース

定義

データベースは、MEを受け入れ、複製を取り扱い、後の使用に備えてMEを記憶するオブジェクトである。また、特定のMEまたはすべてのMEについてデータベースを消去することができる。

【0047】データベース・アブストラクトは、(エクスプローラのような)他のアーキテクチャ上のアブストラクトが特定タイプのデータベースについての知識を持つことなく多くのタイプのデータベースと対話することを可能にする。使用中のデータベースの特定のタイプについて知識を持つアプリケーションは、当然のことながら、どのようなデータベース管理システムが基礎として使用されているようにもそれらの全機能性を自由に使用することができる。データベース・アブストラクトの意図は、エクスプローラが対話することができ、アプリケーションの記憶メカニズムとの通信を可能にするオブジェクトを提供することにある。

【0048】例

ファイル型データベース

アプリケーションによっては、単にMEのリストを含むファイルを持つことを受け入れる。MEに関連した情報がファイルに記録されるように、データベース・アブストラクトに関して指定されるインタフェース(例えばadd、removeOne、removeAll)を実施することによってファイル型データベースを作成することができる。MEがデータベースに加えられる時、アプリケーションによって必要とされる情報と共に、(removeOneおよび複製処理をサポートするため)MEをユニークに識別するために必要とされる情報を含む行がファイルに付加される。

【0049】オブジェクト指向データベース

一部のアプリケーションの場合、オブジェクト指向データベースによって提供される柔軟性が魅力的である。そのようなデータベースは、ファイル型データベースの場合と同様に(但しオブジェクト指向データベースに基づいて)実施されることができる。

【0050】リレーショナル・データベース

高いデータベース・パフォーマンスを必要とするアプリケーションの場合、リレーショナル・データベースを使用することが魅力的かもしれない。そのようなデータベースは、ファイル型データベースの場合と同様に(但しリレーショナル・データベースに基づいて)実施されることができる。

【0051】システム構成

図5には、本発明を実施するシステムが図示されている。クライアント・コンピュータ10は、中央処理装置(CPU)12、ネットワーク相互接続モジュール14、およびPSMオブジェクト18を保有するメモリ16を含む。PSMオブジェクト18は、ネットワーク20を経由してアクセス可能な複数のPeripheral(周辺装置)を管理するため、上述の種々のオブジェクト(Object)を利用するために必要なコードを含む。

【0052】周辺装置22および24の各々は、ManagementInterfaceProvider(管理インタフェース・プロバイダ)オブジェクト26を含む。ManagementInterfaceProviderオブジェクト26は、"has interface method"メソッド8、"list interface method"メソッド30および"get interface method"メソッド32へのアクセスを可能にする。各周辺装置は、更に、1つまたは複数の埋め込みMEオブジェクトを含み、それら埋め込みME(Managed Entity)オブジェクトの各々は、それぞれの周辺装置役割に関する情報の検索を可能にする1つまたは複数のMI(Management Interface)への参照を可能にする。上述のように、各MIは、その実行がそれぞれの周辺装置によって演じられる役割に関する情報の検索を可能にする少なくとも1つの関数を含むオブジェクトである。

【0053】以下の記述においては、すべてのオブジェクトがすでにメモリにロードされ、使用の準備ができて

いると仮定する。しかしながら、磁気ディスク29のような1つまたは複数のデータ記憶装置上にそのようなオブジェクトを記憶しておき、その内容を必要に応じてメモリにロードすることも可能である。

【0054】メモリ16は、更に、選択されたME、状態および構成の表示を可能にするビュー・オブジェクト36、MIを使用するMEの集合に作用するオペレーション・オブジェクト38、データベース・オブジェクト40というMEオブジェクトに対する参照を取得するためのMethod(メソッド)を各々含む1つまたは複数のエクスプローラ・オブジェクト34を含む。

【0055】例としてのアプリケーション: "UpdateFirmware"

図6および図7を参照して、PSMプロシージャ18のオペレーションの詳細を以下に記述する。図6および図7は、ネットワーク・プリンタのファームウェアをアップグレードする責任を持つアプリケーションを例示する本発明の方法の論理の流れ図を含む。このアプリケーションは、次のような活動を実行する。

1. ネットワーク上のすべての使用可能プリンタを特定する。
2. それぞれのファームウェアをアップグレードおよび構成する能力を備えるプリンタのプリンタ・モデル別リストを表示する。
3. プリンタ・リストから1つまたは複数のプリンタをユーザが選択することを可能にする。
4. 選択されたプリンタの各々のファームウェアをアップグレードする。

【0056】背景

プリンタは、プリント・ジョブを処理するために使用される(ROMまたはフラッシュメモリのような他のなんらかの半永久的メモリに記憶されるので)ファームウェアと呼ばれるソフトウェアを含む。PC上のソフトウェアと同様に、ファームウェアは、時々、欠陥を修復したり、新機能を追加する。独立した活動として各プリンタを更新するのではなく、管理者が同じモデルのすべての

```
class Explorer {
    virtual void explore(ManagedEntity *MEList,
                        int *MEListLength) = 0;
};
```

【0060】4. アブストラクト基本クラスはエクスプローラのインタフェースを与えるが、実施形態を記述しない。多数の実施形態があり得るが、単純化のため、このエクスプローラはプリンタの範囲内に埋め込まれるMEのリストを含むテキスト・ファイルへの参照を含む(これらのMEの各々はプリンタが起動した時作成された)と仮定する。

5. エクスプローラ・オブジェクト上のエクスプローラ・メソッドを起動した後、アプリケーションはアレイの形態のMEの集合を持つ。次のステップは、RemoteFirm

wareUpdate(遠隔ファームウェア更新)MIを供給するMEを表示する(ステップ104)。このステップを達成するため、アプリケーションは、各MEがRemoteFirmwareUpdateMIを提供するか否かを判断しなければならない。

【0057】実行

1. UpdateFirmware(ファームウェア更新)アプリケーションが起動する(図6ステップ100)。この時点ではアプリケーションはMEをなにも持っていない。

2. アプリケーションは、1つまたは複数のエクスプローラを使用するMEを特定する。アプリケーションは、起動時に構築される既知のすべてのエクスプローラを含むリストを所有している。このリストはいくつかの方法で構築することができるが、単純化のため、リストは、ファイルを読み取ることによって取得されると仮定する。また、各エクスプローラは、独立した動的リンク・ライブラリ(すなわちDLL)に含まれていて、上記リストが、DLLのファイル・システムにおいて各エクスプローラ・オブジェクトのための実行可能コードを含む位置を識別すると仮定する。更に、エクスプローラのリストはただ1つのエントリを持つと仮定する。アプリケーションは、リストを読み、(オペレーティング・システム呼び出しを使用して)DLLをロードし、エクスプローラ・オブジェクトのインスタンスをインスタンス化するためDLLのエクスポートされた関数を起動する(ステップ102)。

【0058】3. 今や、アプリケーションはエクスプローラ・オブジェクトを持つ。次のステップは、エクスプローラ・オブジェクトを使用して、MEのリストを取得することであるが、それはエクスプローラ・オブジェクトの起動を必要とする。エクスプローラ・オブジェクトのメソッドは、発見されたMEのリストを提供するアレイのようなデータ構造を戻す。以下のC++アブストラクト基本クラスは、エクスプローラのための可能なインタフェース(および特に、本例において使用されるインタフェース)を例示する。

【0059】

【表2】

wareUpdate(遠隔ファームウェア更新)MIを供給するMEを表示する(ステップ104)。このステップを達成するため、アプリケーションは、各MEがRemoteFirmwareUpdateMIを提供するか否かを判断しなければならない。これは、MEの各々の上の"hasInterface"メソッド28を起動することによって行われる。例えば、MIのインタフェースは、次のようなC++アブストラクト基本クラスによって表されることができる。

【0061】

【表3】

```

class ManagedEntity {
    boolean hasManagementInterface(string mi_name) = 0;
    ManagementInterface *getManagementInterface(string
mi_name) = 0;
    void getManagementInterfaceList(string *strList,
int *strListLen) = 0;
};

```

【0062】6. hasInterfaceが起動される時、各MEは真または偽を返さなければならない(ステップ106)。各MEが提供する応答は、MEによってサポートされているMI名の各々をリストする内部テーブルを調べることによって決定される。hasInterface関数は、供給されたMI名をテーブルに含まれるMI名の各々と比較する。hasInterfaceは、一致が見つからなければ、偽を返し、一致が見つければ、真を返す。上記説明は管理インタフェース名のテーブルを含むものとしてMEを示しているが、必ずしもすべてのMEがそのように実施されるとは限らない。

【0063】7. MEの各々がRemoteFirmwareUpgrade管理インタフェースをサポートしているか否か照会された後、次のステップは、このインタフェースをサポート

```

class RemoteFirmwareUpgrade : ManagementInterface {
    unsigned long firmwareVersion version () = 0;
    void upgradeFirmware ( string newFirmwareURL ) = 0;
    string printerModel () = 0;
};

```

【0065】実際の実施形態においては、printerModel関数は、なんらかの別のもっと一般的MIの一部であろうが、この例では単純化のためRemoteFirmwareUpgradeMIに含まれている。RemoteFirmwareUpgradeMIは、本例を完了するために必要とされるすべての関数を含む。RemoteFirmwareUpgradeMIをサポートするMEを表示する前に、ビュー・オブジェクトをインスタンス化する必要がある(ステップ108)。

【0066】8. (本例における)ビュー・オブジェクトのインスタンス化は、オペレーティング・システムAP

```

class ManagementView {
    void display(ManagedEntity *me_list,
int *me_listLen) = 0;
    void getSelectedMEs (ManagedEntity *me_list,
int *me_listLen) = 0;
};

```

【0068】MEの集合を表示するため、MEポインタのアレを用いるdisplay(表示)メソッドが起動される。それに応じて、ビュー・オブジェクトは以下のようにオペレーションを実行する。

・各MEに関してhasInterfaceメソッドを起動することによって、MEリスト・アレイにおいて与えられた各MEがRemoteFirmwareUpgradeMIをサポートすることを検証する。これに応答して、前述のように、各MEは内

するMEを表示するものである。アプリケーションはこれらのMEに関する情報を直接表示することはできるが、ビュー・オブジェクトを使用してこれらのMEを表示の方が一層柔軟である。ビュー・オブジェクトは、再使用可能であり、ここに取り上げているアプリケーション以外のアプリケーションにおいても使用することができる。ビュー・オブジェクトは、作業すべき1つまたは複数の特定MIを必要とする。この場合、ビュー・オブジェクトは、RemoteFirmwareUpgradeMIを必要とする。RemoteFirmwareUpgrade管理インタフェースは、次のようなアブストラクト基本クラスによって表されることができる。

【0064】
【表4】

Iを使用してDLLをメモリにロードして、ビュー・オブジェクトを作成するメソッドを呼び出すことによって実行される。

9. 一旦ビュー・オブジェクトが作成されたなら、それを使用してMEを表示することができる。ビューは、C++アブストラクト基本クラスとして定義される次のようなインタフェースを持つものとみなされる。

【0067】
【表5】

部データ構造を調べて与えられたMIがサポートされているか否かを判断する。RemoteFirmwareUpgradeMIをサポートしないMEがMEリスト・アレイの中に存在すれば、エラーが発生する。

・各MEから実際のRemoteFirmwareUpgradeMIを取得する(ステップ108)。これは、各MEに関して所望のMI名(このケースでは"RemoteFirmwareUpgrade")を用いてgetManagementInterface関数を起動することによ

て達成される。各MIは、MIクラスへのポインタとして表現される。前述のように、実際のMEはプリンタの範囲内で遠隔場所に存在する。これは、MIを構成する関数の実施もまた遠隔に存在することを意味する。ビュー・オブジェクトのようなクライアント・ソフトウェアがローカルのインタフェース(例えばRemoteFirmwareUpgrade)と対話するとしても、これらローカル・インタフェースは、プリンタの範囲内に存在する実際の実施形態からのパラメータおよびメソッドを利用する確立された通信プロシーダを使用する。一旦MIが取得されると、MIはRemoteFirmwareUpgradeとしてのタイプを与えられ、テーブルに記憶される。このテーブルは、MEへのローカル・ポインタ、対応するMEに関するRemoteFirmwareUpgradeMIへのローカル・ポインタ、バージョン番号(後述)およびモデル(後述)を含む。

【0069】RemoteFirmwareUpgradeMIによって提供されるfirmwareVersionメソッドを起動することによって各MEのバージョン番号を取得する(各MEは、このMIのそれ自身の独立した実施形態を持つ)。取得された値は、各MEに関する情報(例えばインタフェース・ポインタ)を記憶するために使用されるテーブルに記憶される。

RemoteFirmwareUpgradeMIによって提供されるprintModel関数を起動することによって各MEのプリンタ・モデルを取得する(各MEは、このMIのそれ自身の独立した実施形態を持つ)。取得された値は、各MEに関する情報(例えばインタフェース・ポインタ)を記憶するために使用されるテーブルに記憶される。

【0070】10. 今や、各MEに関する情報を記憶するために使用されるテーブルが利用可能であるので、テーブルをプリンタ・モデルおよびファームウェア・バージョンによってソートすることができる。ソートは、確立されているいくつかの手段のいずれによってでも実施することができる。次に、ビュー・オブジェクトは、ウィンドウをオープンし、記憶されているME情報リストを表示することができる。このリストにおいて、ビュー・オブジェクトは、プリンタ・モデルおよびファームウェア・バージョンを特に示すことができる。ビュー・ウィンドウがクリックされる時、ビュー・オブジェクトは、テーブルにおけるどのMEエントリがクリックされたかを判断して、次の2つのオペレーションを行う。第1に、ビュー・オブジェクトは、ウィンドウにおいてそのエントリをハイライトする。第2に、ビュー・オブジェクトは、MEテーブルにおけるフィールドを修正してそのフィールドが選択されていることを示す。

【0071】上述のように、ビュー・オブジェクトの範囲内でMEを追跡するために使用されるテーブルは、MEへのローカル・ポインタ、対応するMEに関するRemoteFirmwareUpgradeMIへのローカル・ポインタ、ファームウェア・バージョン番号およびモデル名を含むもの

として記述された。このテーブルは、ユーザ・インタフェースを通して特定のエントリが選択されたことを標示する新しいブーリアン・フィールドを含むように拡張される。

【0072】11. 一旦ユーザがアップグレードすべき所望のME(例えばプリンタ)を選択したならば、ユーザは、アプリケーションによって提供されるメニュー項目のようなユーザ・インタフェースを通して、ファームウェア・アップグレードが実行されるべきことを標示することができる。これは、オペレーションと呼ばれるメニューをプルダウンして、"upgrade remote firmware"を選択することによって達成されることができる。オペレーションは、MEの集合に対して実行されるAction(アクション)である。しかし、オペレーションが使用されることができる前に、次の2点が起きなければならない。第1に、オペレーションがインスタンス化されなければならない。第2に、オペレーションが構成されなければならない。次のようなC++アブストラクト基本クラスがオペレーションに関する可能なインタフェースを提供する。

【0073】

【表6】

```
class ManagementOperation {
    void configure() = 0;
    void operate(ManagedEntity *me_list,
                 int *me_listLen) = 0;
};
```

【0074】12. オペレーションの作成は、ビューおよびエクスプローラの作成の場合と同様な方法で行われる。すなわち、オペレーティング・システム呼び出しを使用してDLLをメモリへロードして、そのDLLによってエクスポートされた関数を起動することによって、オペレーションがインスタンス化される。

【0075】13. 一旦作成されたならば、オペレーションは構成される必要がある。これは、オペレーション・オブジェクトによって供給される"configure"メソッドを起動することによって、実行される。このメソッドは、ユーザがオペレーション・オブジェクトを構成することを可能にする構成ダイアログを表示する。ユーザ・インタフェースは、テキスト編集ボックスおよびそれに続くラベルを含む。ラベルは、アップグレードされるべきプリンタ・ファームウェアが記憶されているターゲットURLをテキスト編集ボックスが含むべきものであることを標示する。ユーザは、プリンタ・ファームウェアが置かれている有効なURLを与える文字列を入力する。ユーザがURLに入力したならば、オペレーション・オブジェクトは構成され、動作の準備ができる。

【0076】14. 最初に、アプリケーションは、選択されたMEをオペレーション・オブジェクトに渡すことができるように、選択されたMEのリストを取得しなけ

ればならない(ステップ112)。このため、アプリケーションはビュー・オブジェクトからgetSelectedMEsメソッドを起動する。このメソッドは、MEのテーブルをアクセスして、選択されている各MEをアレイに書き込む。その後、このアレイはアプリケーションに返される。今や、アプリケーションはアレイの中に選択されたMEを持つので、オペレーション・オブジェクトのメソッドを起動することができる。

【0077】15. メソッドは次のように動作する。

- ・各MEのhasInterfaceを起動することによって、渡されたMEの各々がRemoteFirmwareUpgradeMIを所有していることを検証する。

- ・各MEに関してgetInterfaceメソッドを起動することによってRemoteFirmwareUpgradeMIに対するローカル・ポインタを取得する。これは、RemoteFirmwareUpgradeMIのMI名をgetInterfaceメソッドに渡すことによって実行される。供給されたMEのすべてがRemoteFirmwareUpgradeMIを提供することを確認した後、各MEはMEごとにそれぞれ個別に処理される。換言すれば、次のステップが完了した後、MEの処理が開始する。

- ・RemoteFirmwareUpgradeMIを取得した後upgradeFirmwareメソッドを起動する。upgradeFirmwareメソッドはRemoteFirmwareUpgradeMIの一部として提供される。このメソッドは、ファームウェアが置かれているURLを記述するストリングを受け入れる。

【0078】上述のように、MEおよびMIは、ローカル・プロキシ・オブジェクト(すなわち本例によって使用されているアブストラクト基本クラス)によって表されている。これらのクラスは、通信プロトコルのためフロントエンドを提供する。実際に実施されるupgradeFirmwareメソッドは、各プリンタに配置される(上述のように各プリンタは埋め込みMEを含む)。upgradeFirmwareメソッドが起動される時、各プリンタの範囲内に実施されるメソッドが、URLによって指定されるサーバからファームウェアをダウンロードするために必要なActionを実行する。一旦ファームウェア・イメージがダウンロードされると、プリンタは、チェックサムの確認(または他の適切な技法)によってファームウェア・イメージを検査し、ファームウェア・イメージを半永久記憶装置へ書き込む。最後に、プリンタは、新しいファームウェアを実行させるためそれ自身をリセット(ウォーム・リブート)する。各MEが処理され、すべてのファームウェア・イメージがアップグレードされたならば、アプリケーションは終了する。

【0079】上記記述が本発明を例示する目的からのみ行われた点は理解されるべきことであろう。本発明の理念を逸脱することなく当業者によって上記実施形態に種々の修正および変更を加えられることができるであろう。

【0080】本発明には、例として次のような実施形態

が含まれる。

(1)管理コンピュータが周辺システムの装置を管理することを可能にするシステムであって、管理対象装置の各々が、必ずしも上記管理コンピュータではないコンピュータのため1つまたは複数のサービスを提供すると共に、インタフェース・オブジェクトに関するメソッドが実行されることを可能にする管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを記憶し、上記サービスの各々が、1つまたは複数の管理インタフェースに対する参照を含む関連する管理対象エンティティ・インタフェースを有し、上記管理インタフェースの各々が、上記管理対象エンティティによって表され、上記管理対象装置によって実行される上記サービスの機能に関する情報を提供するかまたは上記管理対象装置が関数を実行することを可能にするか少なくともいずれかを実行する1つまたは複数のメソッドを備え、上記管理コンピュータが、上記管理対象装置の各々との通信を可能にする入出力手段と、エクスプローラ・オブジェクトを記憶するメモリと、管理対象装置のサービスに関するユーザ照会にตอบสนองして、上記管理対象装置のサービスに対応する管理対象エンティティを決定するため上記エクスプローラ・オブジェクトを起動し、また、上記照会に関連し上記管理対象装置に関する情報へのアクセスを可能にするかまたは上記管理対象装置が上記照会に関連する関数を実行することを可能にする上記管理対象エンティティに関連する管理インタフェースを復元するため上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを起動するプロセッサ手段と、を備える、周辺装置管理システム。

【0081】(2)上記メモリがビュー・オブジェクトを含み、上記プロセッサが、上記ビュー・オブジェクトに関連するメソッドを起動して上記管理対象装置サービスに対応する上記管理対象エンティティのうちの少なくとも1つを表示し、それによって、ユーザが上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトの関数を起動する前に1つまたは複数の上記管理対象エンティティを選択することを可能にする、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

(3)上記メモリがビュー・オブジェクトを含み、上記プロセッサが、上記ビュー・オブジェクトに関連するメソッドを起動して上記管理対象エンティティのグループの状態を表示する、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

(4)上記管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトが、照会された機能に対応する関連する管理インタフェースを有するか否かを判断するメソッドと、上記関連する管理インタフェース・オブジェクトを取り出すメソッドと、管理対象エンティティに関連する管理インタフェース・オブジェクトをリストするメソッドと、を含み、上記プロセッサが、上記管理対象エンティティに関連する上記管理インタフェース・オブジェクトを復元す

るため上記メソッドの少なくとも1つを使用する、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

【0082】(5)特定のサービスを含む上記管理対象装置の各々が、実質的に同等の管理対象エンティティ・インタフェースで上記サービスを表す、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

(6)特定の機能を含む上記管理対象装置の各々が、実質的に同等の管理対象インタフェース・オブジェクトで上記機能を表す、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

(7)上記管理対象装置の少なくとも一部が1つのネットワークを経由して上記コンピュータと相互接続される、前記(1)に記載の周辺装置管理システム。

【0083】(8)周辺システムの装置を管理するため管理コンピュータを制御するメモリ媒体であって、管理対象装置の各々が、必ずしも上記管理コンピュータではないコンピュータのため1つまたは複数のサービスを提供すると共に、インタフェース・オブジェクトに関するメソッドが実行されることを可能にする管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを記憶し、上記サービスの各々が、1つまたは複数の管理インタフェースに対する参照を含む関連する管理対象エンティティ・インタフェースを有し、上記管理インタフェースの各々が、上記管理対象エンティティによって表され、上記管理対象装置によって実行される上記サービスの機能に関する情報を提供するかまたは上記管理対象装置が関数を実行することを可能にするか少なくともいずれかを実行する1つまたは複数のメソッドを備え、上記管理コンピュータが上記管理対象装置の各々との通信を可能にする入出力手段およびエクスプローラ・オブジェクトを記憶するメモリを有し、管理対象装置のサービスに関するユーザ照会に応答して、上記管理対象装置のサービスに対応する管理対象エンティティを決定するため上記エクスプローラ・オブジェクトを起動するように上記管理コンピュータを制御する手段と、上記照会に関連しかつ上記管理対象装置に関する情報へのアクセスを可能にするか、または、上記管理対象装置が上記照会に関連する関数を実行することを可能にする上記管理対象エンティティに関連する管理インタフェースを復元するため上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトを起動するように上記管理対象装置を制御する手段と、を備える、メモリ手段。

【0084】(9)上記メモリがビュー・オブジェクトを含み、上記ビュー・オブジェクトに関連するメソッドを起動して上記管理対象装置サービスに対応する上記管理対象エンティティのうちの少なくとも1つを表示し、それによって、ユーザが上記インタフェース・プロバイダ・オブジェクトの関数を起動する前に1つまたは複数の上記管理対象エンティティを選択することを可能にするように上記管理コンピュータを制御する、前記(8)に記

載のメモリ手段。

(10)上記メモリがビュー・オブジェクトを含み、上記ビュー・オブジェクトに関連するメソッドを起動して上記管理対象エンティティのグループの状態を表示するように、上記管理コンピュータを制御する、前記(8)に記載のメモリ手段。

【0085】(11)上記管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクトが、照会された機能に対応する関連する管理インタフェースを有するか否かを判断するメソッドと、上記関連する管理インタフェース・オブジェクトを取り出すメソッドと、管理対象エンティティに関連する管理インタフェース・オブジェクトをリストするメソッドと、を含み、上記管理対象エンティティに関連する上記管理インタフェース・オブジェクトを復元するため上記メソッドの少なくとも1つを使用するように上記管理コンピュータを制御する、前記(8)に記載のメモリ手段。

(12)特定のサービスを含む上記管理対象装置の各々が、実質的に同等の管理対象エンティティ・データ構造で上記サービスを表す、前記(12)に記載のメモリ媒体。

(13)特定の機能を含む上記管理対象装置の各々が、実質的に同等の管理対象インタフェース・オブジェクトおよび内包されたメソッドで上記機能を表す、前記(12)に記載のメモリ媒体。

【0086】

【発明の効果】本発明によると、オブジェクト・インタフェースを利用して、効率的で、拡張性の高い周辺システム管理が実現される。

【図面の簡単な説明】

【図1】典型的なMEデータ構造のブロック図である。

【図2】MEがMIのサブクラスであるという関係を示す統一モデル言語表現を表すブロック図である。

【図3】種々の種類のMEを示すブロック図である。

【図4】MEクラスの導出の1例を示すブロック図である。

【図5】本発明の方法を実行するシステムの構成を示すブロック図である。

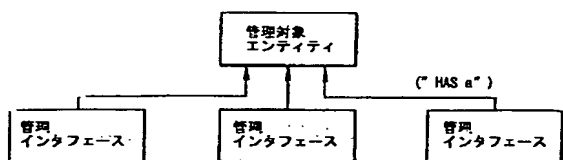
【図6】図7と共に、本発明の方法の1例の論理の流れ図である。

【図7】図6と共に、本発明の方法の1例の論理の流れ図である。

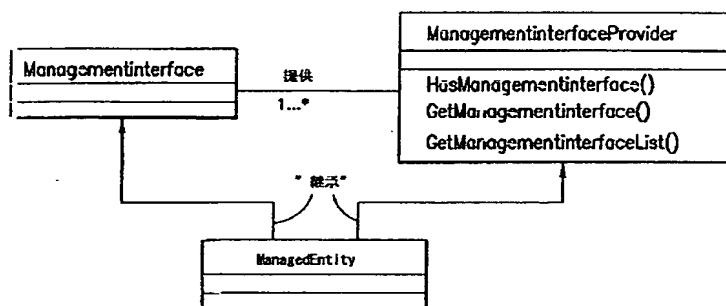
【符号の説明】

10	管理コンピュータ
14	ネットワーク相互接続機構すなわち入出力手段
16	メモリ
22、24	管理対象周辺装置
26	管理インタフェース・プロバイダ・オブジェクト
33	管理対象エンティティ

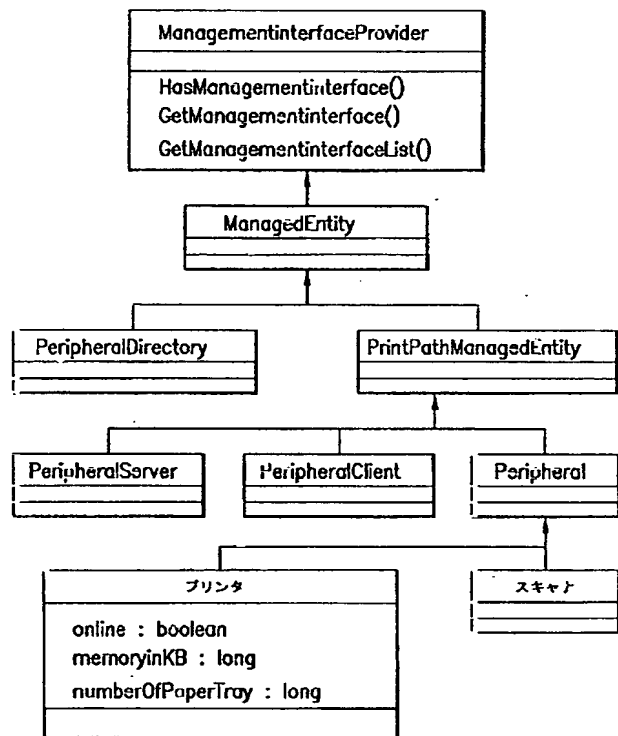
【図 1】



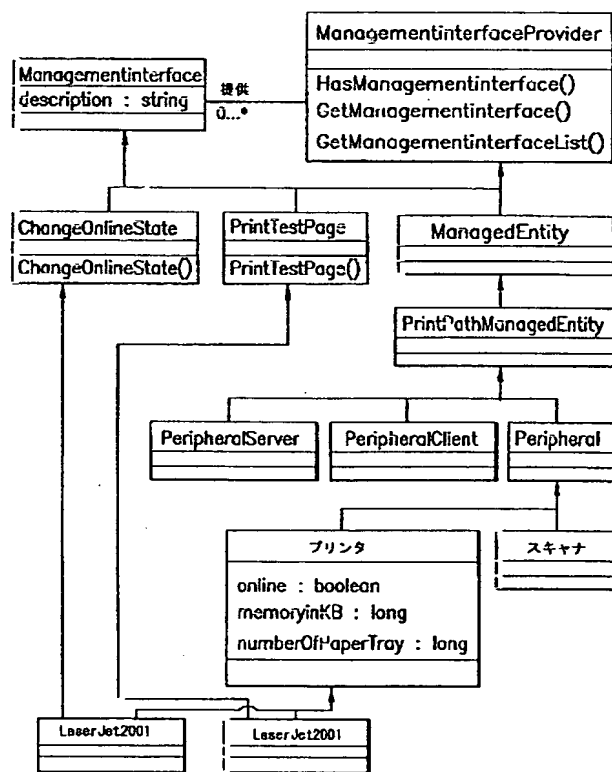
【図2】



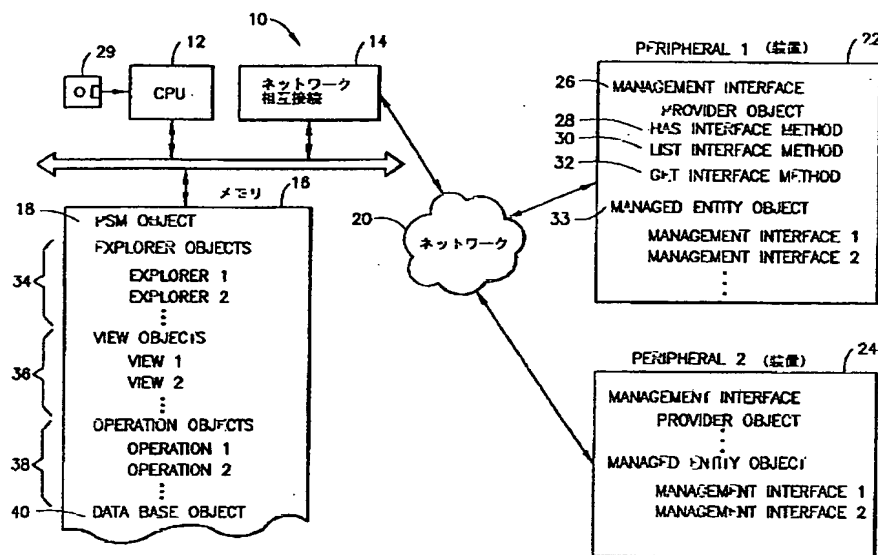
【図3】



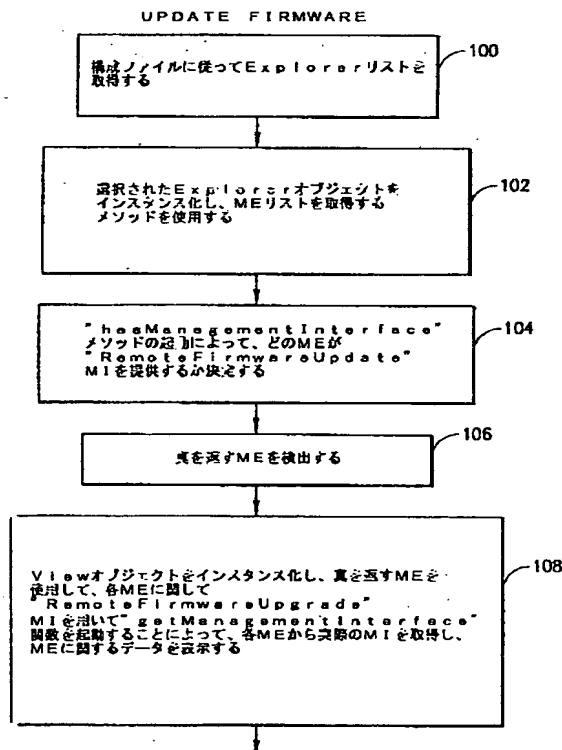
【図4】



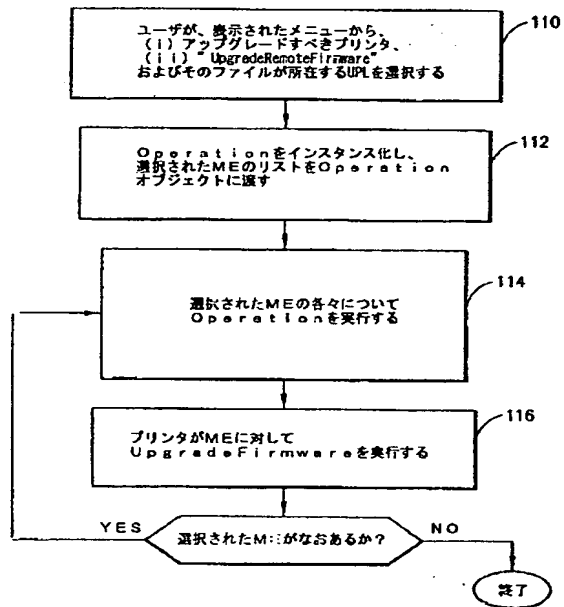
【図5】



【図6】



【図7】



フロントページの続き

(72)発明者 ジェームズ・クラフ
アメリカ合衆国83642アイダホ州メリディ
アン、イースト・ワクリー・ストリート
465

(72)発明者 エム・スコット・ガートナー
アメリカ合衆国83713アイダホ州ボイジー
ウェスト・バーム・ストリート 11082